

Kristjan Mill

Таллин, Эстония kris@mill.sh mill.sh github.com/krsml

Разработчик из Таллина.

ОПЫТ РАБОТЫ

Centaurea Events MTÜ Сауэ

Волонтёрская роль в некоммерческой организации эстонского osu!-сообщества. Руководжу разработкой Centaurea Hub и организую мероприятия организации.

авг 2026 – наст. время Член правления (учредитель) и ведущий разработчик

Kuehne+Nagel Таллин

июл 2024 – наст. время Разработчик

Разрабатываю EDI-платформу интеграции компании, которая превращает события по отправкам и заказам в реальном времени в электронные сообщения для клиентов и заменяет устаревшую систему.

Предложил и возглавил удаление устаревшего пути обработки: перенёс в новый конвейер функции, которые были только в нём, и удалил старую логику одним изменением на 153 файла без регрессий. Другое: сверка вывода новой платформы со старой системой в морских, авиа- и автоперевозках, вынос общей модели данных в отдельную версионизируемую библиотеку и более наглядное выявление конфликтов в сервисе событий на Kafka. Java, Spring Boot, Kafka, PostgreSQL, Angular.

Camelot Technologies Таллин

авг 2023 – май 2024 Разработчик ПО

Kuehne+Nagel Таллин

окт 2022 – июл 2023 Разработчик ПО

Разработка крупной системы управления автомобильными перевозками.

апр 2022 – окт 2022 Стажёр-разработчик

ноя 2021 – фев 2022 Практикант-разработчик

CODDY Eesti Виймси

ноя 2021 – сен 2022 Преподаватель программирования

Учил детей программированию на Python и в Minecraft Education Edition, а также основам создания сайтов на HTML и CSS.

Centaurea Hub · centaurea.ee

Ведущий разработчик · июн 2026 – наст. время

Платформа, на которой эстонское osu!-сообщество публикует мероприятия, записывается на них и проводит их: турниры, отборочные и аркадные ивенты. Одна консоль охватывает всё мероприятие: от регистрации и отбора участников до команд, маппулов, квалификации и посева, сеток, расписания матчей и пошагового регламента для судей.

Руководжу разработкой и написал бо́льшую часть кода: около 670 коммитов с июня 2026 года, ещё двое разработчиков помогают время от времени.

- Бэкенд на Rust (Axum, SeaORM, PostgreSQL, Redis): вход через osu! и Discord, спецификация OpenAPI, ролевые права для организаторов и S3-совместимое хранилище для реплеев и изображений.
- Фронтенд на Next.js и React в Cloudflare Workers: публичные страницы мероприятий, консоль организаторов и инструменты судей.
- Работает в Docker на сервере Hetzner за Caddy; CI на GitHub Actions публикует образы в GHCR.

МЕРОПРИЯТИЯ

17 октября 2026	MängudeÕÖ 2026 · T1, Таллин Зона свободной игры и рейтинговые аркадные стенды совместно с Keychron и Arvutitark
11–13 сентября 2026	TipiLAN 2026 · TalTech, Таллин Провели турнир centaurea x TipiLAN 2026 LAN Tournament
30 мая 2026	PIXO fest 2026 · Põhjala Tehas, Таллин Организовал зону свободной игры в osu!
28–29 октября 2023	J-Tsoon: Pumpkin Fest · Kultuurikatel, Таллин Помогал организовать турнир по osu!

ОБРАЗОВАНИЕ

TalTech, Таллинский технический университет
Бакалавр, разработка ИТ-систем · 2019 – 2023

ЯЗЫКИ

Эстонский · родной
Русский · родной
Английский · свободный профессиональный

НАВЫКИ

Java, Spring Boot, Rust, Axum, SeaORM, TypeScript, React, Next.js, PostgreSQL, Redis, Docker, Cloudflare Workers, GitHub Actions, Разработка с AI-агентами