

Kristjan Mill

Tallinn, Eesti kris@mill.sh mill.sh github.com/krsmll

Tarkvaraarendaja Tallinnast.

TÖÖKOGEMUS

Centaurea Events MTÜ Save

Vabatahtlik roll Eesti osu! kogukonda toetavas mittetulundusühingus. Juhin Centaurea Hubi arendust ja korraldan ühingu üritusi.

aug 2026 – praegu

Asutajast juhatuse liige ja juhtivarendaja

Kuehne+Nagel Tallinn

juuli 2024 – praegu

Tarkvarainsener

Arendan ettevõtte EDI-integratsiooniplatvormi, mis muudab reaajas saadetiste ja tellimuste sündmused klientidele saadetatavateks elektroonilisteks sõnumiteks ning asendab vana süsteemi.

Tegin ettepaneku vana töötlusraja eemaldamiseks ja juhtisin seda: ehitasin ainult sellel olnud funktsioonid uude töövoogu ning kustutasin vana loogika ühes 153 faili hõlmavas muudatuses ilma regressioonideta. Muu töö: uue platvormi väljundi ühtlustamine vana süsteemiga mere-, õhu- ja maanteeveos, jagatud andmemudeli viimine eraldi versioonitud teeki ning konfliktide selgem tuvastamine Kafkal põhinevas sündmusteenuses. Java, Spring Boot, Kafka, PostgreSQL, Angular.

Camelot Technologies Tallinn

aug 2023 – mai 2024

Tarkvaraarendaja

Kuehne+Nagel Tallinn

okt 2022 – juuli 2023

Tarkvaraarendaja

Suure maanteetranspordi juhtimissüsteemi arendus.

apr 2022 – okt 2022

Tarkvaraarenduse stažöör

nov 2021 – veebr 2022

Tarkvaraarenduse praktikant

CODDY Eesti Viimsi

nov 2021 – sept 2022

Programmeerimisõpetaja

Õpetasin lastele programmeerimist Pythoni ja Minecraft Education Editioniga ning veebilehtede põhitõdesid HTML-i ja CSS-iga.

PROJEKT

Centaurea Hub · centaurea.ee

Juhtivarendaja · juuni 2026 – praegu

Platvorm, kus Eesti osu! kogukond oma üritusi avaldab, nendega liitub ja neid läbi viib: turniirid, katsevoorud ja arkaadiüritused. Üks konsool hõlmab kogu ürituse alates registreerimisest ja osalejate läbivaatusest kuni tiimide, mappoolide, kvalifikatsiooni ja asetuse, turniiritabelite, matšide ajastamise ning kohtuniku samm-sammulise juhendini.

Juhin arendust ja olen kirjutanud suurema osa koodist: umbes 670 commit'i alates 2026. aasta juunist, lisaks kaks aeg-ajalt panustavat arendajat.

- Taustasüsteem Rustis (Axum, SeaORM, PostgreSQL, Redis): osu! ja Discordi sisselogimine, OpenAPI spetsifikatsioon, rollipõhised õigused korraldajatele ning S3-ühilduv salvestus korduste ja piltide jaoks.
- Kasutajaliides Next.js-i ja Reactiga Cloudflare Workersil: avalikud ürituste lehed, korraldajate konsool ja kohtunike tööriistad.
- Töötab Dockeris Hetzneri serveris Caddy taga; GitHub Actionsi CI avaldab konteineritõmmised GHCR-i.

ÜRITUSED

17. okt 2026	MängudeÖÖ 2026 · T1, Tallinn Vabamänguala ja reitinguga arkaadimasinad koostöös Keychroni ja Arvutitargaga
11.–13. sept 2026	TipiLAN 2026 · TalTech, Tallinn Korraldasime centaurea x TipiLAN 2026 LAN Tournamenti
30. mai 2026	PIXO fest 2026 · Põhjala Tehas, Tallinn Korraldasin osu! vabamänguala
28.–29. okt 2023	J-Tsoon: Pumpkin Fest · Kultuurikatel, Tallinn Aitasin korraldada osu! turniiri

HARIDUS

TalTech, Tallinna Tehnikaülikool
Bakalaureusekraad, IT süsteemide arendus · 2019 – 2023

KEELED

Eesti keel · emakeel
Vene keel · emakeel
Inglise keel · täielik töökeel

OSKUSED

Java, Spring Boot, Rust, Axum, SeaORM, TypeScript, React, Next.js, PostgreSQL, Redis, Docker, Cloudflare Workers, GitHub Actions, AI-agentidega arendus